



Search our Knowledge base, Community, and more...



API缓冲服务器 (Bufserv) 和PI缓冲子系统 (PIbufss) 之间有什么区别

适用于:

[家](#) [制品](#) [案例](#) [服务](#) [成功目标](#) [行情](#) [报告](#) [联系我们](#) [快速链接](#)

👍 0 🗨️ 0



已验证的解决方案 - 更新于 2019年 2月4日 -

英语

题

PI Buffer Subsystem和API Buffer Server (Bufserv) 之间有什么区别? 为什么我会选择一个而不是另一个?

回答

OSIsoft: 什么是缓冲? (<https://www.youtube.com/watch?v=0p4SvliovrE>)

缓冲和扇出数据到多个服务器

4.3及更高版本:

- **PI Buffer Subsystem** 版本4.3及更高版本能够缓冲到多个独立的PI Server和PI Collective。它还可以将数据扇形到多个PI Collective。
- 使用 **Bufserv**, 即使未复制服务器, 也可以缓冲到多个独立的PI Server。您还可以缓冲到PI Collective或集合体和非复制服务器的混合体。但是, 只有一个PI Collective支持N路缓冲 (数据扇形)。

版本3.4.380.79及之前:

PI Buffer Subsystem和Bufserv之间在如何将数据缓冲到多个PI Server方面存在显著差异。

- **PI Buffer Subsystem** 允许缓冲到一个PI Server或一个PI Collective (两个或多个复制的PI Server)。如果目标是PI Collective, 则会将数据展示给所有集体成员。
- 使用 **Bufserv**, 即使未复制服务器, 也可以缓冲到多个独立的PI Server。您还可以缓冲到PI Collective或集合体和非复制服务器的混合体。但是, 只有一个PI Collective支持N路缓冲 (数据扇形)。

缓冲的应用程序

- **PI Buffer Subsystem** 为大多数当前PI Client应用程序以及PI Interface提供缓冲。
- **Bufserv** 仅为基于PI API的接口提供缓冲, 并且无法缓冲大多数当前的PI Client应用程序

压缩和性能

该 **pi缓冲子系统** 的数据采集节点上, 而不是PI服务器本身进行数据压缩, 腾出PI服务器资源用于其他任务。即使数据在数据收集节点上进行压缩, 所有数据 (甚至是未通过压缩的事件) 仍会发送到PI Server。通过压缩的那些事件在被发送之前被简单地标记为“用于存档”。通过这种方式, 您仍然可以使用客户端工具查看所有传入的快照数据, 就像使用 **Bufserv**一样。

缓冲区大小和文件类型

- 该 **pi缓冲子系统** 的缓存文件的大小是预先配置的, 并且时自动创建完整的, 新的文件。与事件队列文件一样, 如果缓冲区文件与PI Server隔离, 则可以将其处理为存档。
- **Bufserv** 可以在单个文件中缓冲最多2 GB (APIBUF.DAT)。一旦APIBUF.DAT达到MAXFILESIZE限制 (如piclient.ini中设置), 则丢弃事件。为了克服这一限制, 在特定的UNIX和Linux平台上, **Bufserv** 能够创建多个缓冲区文件, 最多可以创建MAXFILECOUNT个文件。

PI Server兼容性

- 该 **pi缓冲子系统** 可与PI服务器3.4.375或更高版本。
- **Bufserv** 可以与PI Server的所有版本一起使用, 包括PI2。

OS兼容性

- 该 **pi缓冲子系统** 运行在仅在Windows平台。
- **Bufserv** 可以在Windows平台和受支持的UNIX和Linux平台上运行。

在容量, 性能和可靠性方面, **PI Buffer Subsystem** 是推荐的选择。如果您仅将基于PI API的应用程序中的数据缓存到非复制服务器, 使用旧版本的PI Server或在非Windows平台上运行, 那么 **Bufserv** 是您在此方案中的唯一选择。

其他资源

- 可以在客户门户 (<https://www.osisoft.com/myosisoft/>) 上找到PI Buffer Subsystem的用户手册。

没找到你要找的东西?



[打开一个新案例](#)



[查看联系选项](#)